

Éléments Analogiques – Boutons poussoirs

Caractéristiques du Produit

- | Concept d'installation unique 'Plug & Play'
- | Choix de l'élément d'activation totalement flexible (glace ou plexi)
- | Dispositif de blocage
- | Conception compacte et attrayante
- | Agréé suivant les dernières normes
- | Compatible ancienne génération
- | Option IP67
- | Disponible en protocole TC800 ou System Sensor



Bouton Poussoir Standard

REFERENCE POUR COMMANDER

Protocole TC800

Encastré, Vitre à briser
MCP5A-RP03FG-01

Encastré, Plexi
MCP5A-RP03FF-01

Encastré avec isolateur, Vitre à briser
MCP5A-RP04FG-01

Encastré avec isolateur, Plexi
MCP5A-RP04FF-01

Apparent, Vitre à briser
MCP5A-RP03SG-01

Apparent, Plexi
MCP5A-RP03SF-01

Apparent IP67, Vitre à briser
WR6649W

Apparent avec isolateur, Vitre à briser
MCP5A-RP04SG-01

Apparent avec isolateur, Plexi
MCP5A-RP04SF-01

Accessoires

Set de 10 Vitres à briser de réserve (EN 54)
KG1 X 10

Set de 10 clés de réserve
SC070

Couvercle de protection transparent
PS200

Set de 10 EN 54 Plexi
PS230

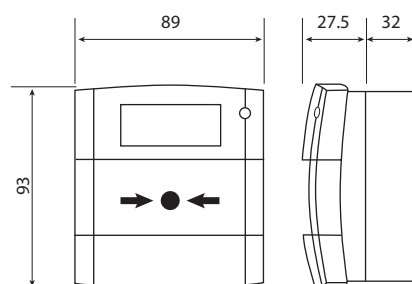
Veuillez contacter Honeywell Building Solutions pour des informations complémentaires sur les accessoires des boutons poussoirs Honeywell

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Type	Boutons poussoirs usage intérieur	Boutons poussoirs IP67
Section câble pour les connecteurs	0.5-2.5mm ²	0.5-2.5mm ²
Tension maximum	30V dc	30V dc
Courant en veille	400µA @ 24V dc (sans isolateur) 500µA @ 24V dc (avec isolateur)	200µA @ 24V dc (sans isolateur)
Courant en alarme	7.6mA @ 24V dc (sans isolateur) 7.6mA @ 24V dc (avec isolateur)	7.6mA @ 24V dc (sans isolateur)
Humidité relative	0 à 95% (sans condensation)	0 tot 95% (sans condensation)
Temp. de fonctionnement	-10°C à +55°C	-10°C à +55°C
Indice de protection IP	IP24D	IP67D
Matériel	PC/ABS	PC/ABS
Poids	0.11 kg Encastré 0.16 kg Apparent	0.46 kg Apparent
Couleur	Rouge, Ral 3001	Rouge, Ral 3001
Norme d'application	EN 54 Partie 11	EN 54 Partie 11
Agrément(s)	LPCB	LPCB

Dimensions (mm)

Bouton Poussoir usage intérieur



Bouton poussoir IP67

